

Com el projecte esportiu construeix la Ciutat?

Pla Estratègic de l'Esport de l'Ajuntament de Castelldefels, una iniciativa que busca potenciar el paper de l'esport com a eina transformadora per a la construcció del projecte de Ciutat



**Ajuntament
de Castelldefels**





Totes les ciutats han de respondre 4 grans preguntes:



Ciutat saludable

Com construir una ciutat que promou el benestar físic i mental dels seus ciutadans?



Ciutat equitativa

Com construir una ciutat que genera riquesa de forma justa i inclusiva per a tothom?



Ciutat que capacita

Com construir una ciutat que fomenta el coneixement i el capacita als seus ciutadans?



Ciutat sostenible

Com construir una ciutat habitable, eficient i sostenible a llarg termini?

Per això es realitza un Pla Estratègic, per analitzar com l'esport respon aquestes preguntes



El Pla Estratègic s'inicia identificant els reptes que té el sistema esportiu que ajuden a fer una ciutat:

+ saludable

Que genera riquesa

**Que genera
coneixement i capacita
als seus ciutadans**

**+ habitable, eficient i
sostenible**

Funcionament del taller

1

Vinculació a laboratoris

Cada participant s'assigna a un dels grups de treball sobre temes clau: esport i salut, instal·lacions i entitats, turisme esportiu, TIC i digitalització.

2

Anàlisi de fitxes

cada Taula analitza les fitxes que descriuen els actius i dèficits del sistema esportiu de Castelldefels, per analitzar-ho es realitza una lectura i s'introdueixen aportacions. Cada taula analitzarà 2 fitxes en 6-7 minuts, i es realitzarà un torn rotatori de les fitxes.

3

Priorització de reptes

Els grups identifiquen els principals actius i dèficits a millorar, per prioritzar-los.

4

Validació de reptes

Validació / correcció / aportació de reptes, S'entrega la proposta de reptes que ha d'afrontar el sistema esportiu de Castelldefels com eina per ajudar a pensar-lo a concretar-los validar-los o crear-ne de nous.

El taller segueix una estructura de quatre passos per involucrar els participants en l'anàlisi i identificació dels reptes clau del sistema esportiu de Castelldefels. Això permet aprofitar el coneixement i les perspectives de diversos agents per enriquir la diagnosi i definir les prioritats d'actuació.

2.2 Resultats Taller de treball: Reptes Sistema esportiu de Castelldefels



Proposta de reptes TIC i Digitalització

Adopció de Tecnologia

Impulsar la integració de tecnologies avançades com a eina per a una gestió esportiva més eficient i innovadora.

Intel·ligència Artificial

Explorar les oportunitats que ofereix la IA per millorar l'anàlisi de dades, la presa de decisions i l'experiència dels usuaris.

Sostenibilitat i eficiència energètica

L'ús de tecnologia avançada, com sensors d'energia o sistemes intel·ligents, pot reduir el consum energètic i promoure la sostenibilitat.

Capacitats Tècniques

Reforçar les habilitats digitals dels agents esportius per a una millor adaptació i aprofitament de les tecnologies.

Infraestructures Modernes

Garantir infraestructures tecnològiques actualitzades que permetin una connectivitat i experiència digital òptima per als usuaris.

Promoció del coneixement esportiu a través de dades

Utilització de les dades com a eina fonamental per la presa de decisions en l'aprenentatge i entrenament esportiu

Proposta de reptes Lab TIC Digitalització Coneixement

Repte	Descripció	Valoració 1-10
Adopció de tecnologia en la gestió esportiva	Moltes entitats esportives tenen estructures basades en el voluntariat i processos de treball manuals. El repte és poder integrar aquestes eines	
Integració d'eines d'intel·ligència artificial (IA)	La IA ofereix tot un conjunt d'eines clau que milloren tant l'anàlisi de dades del rendiment esportiu com la gestió esportiva de les entitats	
Capacitat tècnica dels agents esportius	En el fons el gran repte és la capacitació de les persones, directius, professionals per l'ús d'aquestes tecnologies	
Sostenibilitat i eficiència energètica	L'ús de tecnologia avançada en instal·lacions esportives, com sensors d'energia o sistemes intel·ligents, pot reduir el consum energètic i promoure la sostenibilitat, un aspecte cada cop més valorat pels usuaris i institucions.	
Manca d'infraestructures tecnològiques modernes	Algunes instal·lacions esportives encara no compten amb xarxes d'internet d'alta velocitat o sistemes connectats. Això pot dificultar l'aplicació de tecnologia en esdeveniments i activitats esportives.	
Promoció del coneixement esportiu a través de dades	Cal fomentar l'ús de dades per analitzar patrons d'ús, identificar necessitats dels usuaris i millorar la planificació d'activitats. Això inclou l'aplicació de business intelligence per prendre decisions basades en evidències.	
Connectivitat i experiència digital per als usuaris	Implementar solucions que permetin als usuaris viure una experiència digital fluida, des de la reserva d'activitats fins a la participació en esdeveniments. Això inclou la integració d'apps i plataformes accessibles.	

Proposta de reptes Lab TIC Digitalització Coneixement

Repte	Descripció	Valoració 1-10
Adopció de tecnologia en la gestió esportiva	Moltes entitats esportives tenen estructures basades en el voluntariat i processos de treball manuals. El repte és poder integrar aquestes eines	8,8
Integració d'eines d'intel·ligència artificial (IA)	La IA ofereix tot un conjunt d'eines clau que milloren tant l'anàlisi de dades del rendiment esportiu com la gestió esportiva de les entitats	5,5
Capacitat tècnica dels agents esportius	En el fons el gran repte és la capacitació de les persones, directius, professionals per l'ús d'aquestes tecnologies	7,3
Sostenibilitat i eficiència energètica	L'ús de tecnologia avançada en instal·lacions esportives, com sensors d'energia o sistemes intel·ligents, pot reduir el consum energètic i promoure la sostenibilitat, un aspecte cada cop més valorat pels usuaris i institucions.	8,5
Manca d'infraestructures tecnològiques modernes	Algunes instal·lacions esportives encara no compten amb xarxes d'internet d'alta velocitat o sistemes connectats. Això pot dificultar l'aplicació de tecnologia en esdeveniments i activitats esportives.	9,6
Promoció del coneixement esportiu a través de dades	Cal fomentar l'ús de dades per analitzar patrons d'ús, identificar necessitats dels usuaris i millorar la planificació d'activitats. Això inclou l'aplicació de business intelligence per prendre decisions basades en evidències.	6,3
Connectivitat i experiència digital per als usuaris	Implementar solucions que permetin als usuaris viure una experiència digital fluida, des de la reserva d'activitats fins a la participació en esdeveniments. Això inclou la integració d'apps i plataformes accessibles.	6,8

Nous reptes vinculats al Laboratori Digitalització Coneixement

Reptes

Descripció

Valoració 1-10 punts

1. Plataforma de gestió unificada.

Plataforma per integrar els diferents sistemes de gestió de les entitats. Des d'un accés al web per conèixer totes les activitats i poder-se inscriure.

2.

3.

4.

3 Conclusions Taller de treball



Prioritzacions del taller de treball

1 Instal·lacions

5 vots- Posar dinamitzadors als espais públics

1 vot- Promocionar l'esport a les escoles perquè provin diferents esports.

1 vot- Campus Universitari.

2 Practicants:

5 vots- Programes d'inclusió social

1 vot- Activitats obertes de cap de setmana per la gent que no fa esport convencional, sobretot de 32 a 65 anys; fomentant la conciliació familiar, entre mares, pares i fills.

Motivar als Joves perquè facin esport.

Prioritzacions del taller de treball

3 Agents:

1 vot- Promoció del tennis i pàdel des de les escoles.

1 vot- Lligues socials

1 vot- Professionalitzar les entitats esportives (integració de professionals a les juntes i professionalització de les coordinacions).

4 Coneixement:

7 vots - Formació per juntes directives, coordinadors i entrenadors.

5 vots - Fira anual de l'esport

2 vots - Extraescolars esportives als instituts.

2 vots - Formació per aconseguir patrocinis.

Prioritzacions del taller de treball

5 Serveis i programes:

4 vots- Millora de l'oferta d'adolescents per evitar l'abandonament.

3 vots- Treball als CAPS

6 Esdeveniments:

3 vots- Més difusió d'esdeveniments nacionals i internacionals.

3 vots- Cerca d'sponsors i recursos per esdeveniments.

2 vots- Esdeveniments inclusius.

1 vot- Adequar espais escolars per descomprimir horaris d'alta demanda a les instal·lacions esportives.

Prioritzacions del taller de treball

7

Recursos

16 vots- Més subvencions per entitats esportives.

4 vots- Actualització de la llei de l'esport.

1 vot- Esplanada UPC tresor infrautilitzat.

8

Model de gestió / organitzatiu

4 vots- Augmentar l'organigrama del servei d'esports.

Reptes / projectes prioritzats:

- 1** PROGRAMES específics per col·lectius, per tal d'augmentar la pràctica esportiva de la població de Castelldefels.
 - Programa Esport a l'Escola, orientat a infants amb l'objectiu de promocionar l'esport en horari lectiu a través de les pròpies entitats esportives del municipi: tennis, pàdel, futbol, bàsquet...
 - Programa FITBRO, orientat a adolescents on s'ofereixin activitats específiques només per ells amb l'objectiu de disminuir l'abandonament de l'activitat física i l'esport.
 - Programa FamiliaActiva, orientat a genera una oferta esportiva específica per adults que tenen fills, fomentant la pràctica a través de la conciliació familiar.
 - Programa Esport al carrer / Esport Salut orientat a gent gran amb la dinamització d'espais esportius a l'aire lliure.

Cal analitzar cada públic objectiu, fer una enquesta i tallers de treball específics i dissenyar un programa per tal d'implantar-lo amb èxit.

Reptes / projectes prioritzats:

- 2** Pla de Violència en l'esport: estudi de la violència en l'esport de Castelldefels i pla d'acció per abordar-ho.
- 3** Noves places per tècnics: Creació de noves places de tècnics d'esports a la regidoria d'esports per tal de donar un major servei al municipi i implantar nous projectes de ciutat.
- 4** Lab d'Entitats: creació d'un lab d'entitats on s'ofereixin recursos (formacions per els professionals esportius, juntes directives, cessió de material i d'eines tecnològiques, assessorament i gestoria, potenciació de les vies de finançament propi per reduir la dependència a les subvencions, bossa de tècnics esportius...)

Reptes /projectes prioritzats:

- 5** Tecnologia: inversions en tecnologia dins de les instal·lacions esportives, com al incorporació i millora de les xarxes d'internet a les instal·lacions. Millora de l'eficiència energètica i creació d'una plataforma única per integrar sistemes de gestió d'entitats. Des d'un accés al web per conèixer l'oferta i poder-se inscriure.
- 6** Stage Esportiu: creació d'un producte d'stage esportiu per Castelldefels. Aprofitant les instal·lacions, esdeveniments i el teixit associatiu de la ciutat per crear un paquet esportiu turístic (potenciar turistes dels països baixos).

Conclusions inicials:

Després d'analitzar les prioritzacions dels agents participants en el taller de treball, es pot concloure que les línies que cal afrontar, des del sistema esportiu de Castelldefels son:

1. Creació de **programes específics per diferents col·lectius**: infants, joves, adults, gent gran i turistes esportius. Ús d'espais indoor i outdoor per la promoció d'aquests programes, i dinamització d'espais públics, creació d'esdeveniments, etc.
2. **Oficina de suport a les Entitats esportives** que permeti formar a les entitats, professionals i juntes directives en matèries específiques i reforçar la formació en captació de nous ingressos i recursos per reduir la dependència a la subvenció municipal i millora la gestió de les entitats.
3. **Pla de millora de les instal·lacions esportives** amb la conversió d'espais escolars que permeti descomprimir horaris d'alta demanda, millora energètica per reduir la despesa d'aquestes i millora tecnològica, millorant la xarxa d'internet.

A les diapositives anteriors es detallen els reptes i projectes que es descriuen aquestes línies.

Annexes

Els resultats detallats dels laboratoris especialitzats realitzats durant el 2022 es presenten a continuació.

Resultats laboratori esport i salut

Reforçar programes de prevenció

Els participants van destacar la importància de reforçar els programes de prevenció i promoció de l'activitat física per a la salut de la ciutadania.

Integrar professionals salut

Es va ressaltar la necessitat d'integrar més estretament els professionals de la salut en el disseny i implementació dels programes esportius.

Conclusions del taller de treball: Esport i salut



Afeccions prioritàries

Cal centrar-se en les afectacions més preocupants a Castelldefels: colesterol, hipertensió i obesitat.



Salut emocional

La salut emocional, com l'ansietat i la depressió, també ha de ser una prioritat amb programes específics.



Obesitat infantil

L'increment de l'obesitat en nens d'educació primària requereix un treball específic en col·laboració amb els centres educatius.



Conclusions del taller d'Instal·lacions-Entitats



Diàleg constructiu

El taller va promoure un diàleg obert i constructiu entre els gestors d'instal·lacions esportives i els representants de l'ajuntament per identificar reptes comuns i possibles solucions.



Necessitats Prioritzades

Es van definir les principals necessitats i reptes de les instal·lacions i entitats esportives, incloent la millora de la coordinació, manteniment i optimització dels espais.



Solucions Innovadores

Es van generar propostes innovadores per abordar els reptes identificats, com la utilització d'equipaments escolars i la col·laboració amb el Canal Olímpic.



Conclusions del Laboratori d'Instal·lacions-Entitats

Inversions en Equipaments

Invertir en nous equipaments esportius o l'ampliació dels actuals és una solució, però no resol el problema de la "demanda infinita".

Reptes de la Inversió

Construir nous equipaments requereix alts nivells d'inversió i temps, per la qual cosa cal explorar accions alternatives.

Necessitat d'Alternatives

Tot i treballar en les característiques dels nous equipaments, cal buscar solucions més enllà de la simple inversió.

Ús equipaments escolars



Millora Coordinació

Garantir la coordinació i gestió entre les parts implicades per maximitzar l'ús dels espais.



Inversions Assumibles

Realitzar inversions més assumibles per millorar la qualitat i prestacions dels equipaments escolars.



Horaris Flexibles

Obrir els equipaments escolars en caps de setmana, festius i vacances per ús ciutadà.

Augmentar l'ús dels equipaments escolars és una opció clau per créixer en hores d'entrenament, però cal millorar-ne la qualitat i prestacions per adaptar-los a les necessitats de les entitats esportives.



Racionalització dels entrenaments i ús d'espais no convencionals

Treure parts dels entrenaments de l'espai esportiu

Moure el calentament, la preparació física i les xerrades abans i després de l'entrenament fora de la pista o sala, per poder encabir més sessions durant la tarda.

Espais públics per a l'activitat física

Estudiar la possibilitat d'habilitar zones a l'espai públic que es puguin utilitzar lliurement per la ciutadania, però també per a part dels entrenaments de les entitats.

Col·laboració amb el Canal Olímpic

1

Increment d'ús ciutadà

Explorar línies de col·laboració amb el Canal Olímpic per permetre un major ús dels seus espais per part de la ciutadania en general i de les entitats esportives en particular.

2

Ubicació d'equipaments compartits

Estudiar la possible ubicació en els terrenys del Canal Olímpic d'equipaments esportius que puguin ser d'ús compartit entre la ciutadania i les entitats.

3

Digitalització per a la gestió

Utilitzar la digitalització per facilitar el procés de petició, reserva i planning setmanals dels usos dels equipaments, optimitzar els espais compartint informació en temps real i comunicar les activitats als ciutadans.



Resultats del Laboratori de Turisme Esportiu



Anàlisi de dades

L'equip de turisme esportiu va analitzar en profunditat les dades disponibles sobre els perfils, necessitats i hàbits dels visitants esportius a Castelldefels.



Compartir coneixements

Els experts van compartir els seus coneixements i millors pràctiques per ajudar l'Ajuntament a desenvolupar una estratègia de turisme esportiu efectiva.



Noves Iniciatives

El taller va generar nombroses idees innovadores per impulsar el turisme esportiu a Castelldefels, aprofitant les instal·lacions i activitats existents.

Resultats Laboratori Turisme Esportiu



Comunitat d'Esportistes

La generació d'una comunitat d'esportistes vinculats a l'oferta esportiva és una estratègia prioritària per potenciar el turisme esportiu a Castelldefels.



Local Sport Service

La creació d'una figura de Local Sport Service que atengui les delegacions i esdeveniments esportius a la ciutat també és una estratègia clau.



Anàlisi de Dades

L'ús de tecnologies d'anàlisi de dades a les instal·lacions esportives permetrà millorar els serveis i l'experiència dels visitants.



Estratègies Turisme Esportiu

Reconeixement d'Esportistes d'Èxit

La visualització i reconeixement dels campions locals com a esportistes d'èxit per part de l'Ajuntament ajudaria a posicionar Castelldefels com a un lloc de referència per a la pràctica esportiva.

Oficina Local Sport Service

Crear una oficina o figura coneguda com el Local Sport Service que actuï com a operador turístic, oferint paquets amb l'oferta esportiva, allotjament, restauració i visites culturals.

Temporada Baixa Esportiva

Promocionar l'oferta esportiva de la ciutat entre els mesos d'octubre i abril, aprofitant la disponibilitat d'allotjament i la menor afluència turística a l'estiu.

Activitats Complementàries

Organitzar activitats complementàries com fires de productes esportius i gastronòmics durant els principals esdeveniments esportius per promoure el comerç local.

Resultats i Conclusions TIC

Coneixement i Informació

Els tallers van revelar la necessitat de millorar la gestió i l'accés a la informació i el coneixement entre les entitats esportives. Calen eines TIC per facilitar l'intercanvi de dades, experiències i bones pràctiques.

Digitalització dels Serveis

Els participants van identificar oportunitats per digitalitzar i automatitzar processos administratius i de gestió, com inscripcions, comunicacions i tràmits. Això permetria optimitzar recursos i millorar l'experiència dels usuaris.

Conclusions TIC

1 Gestió econòmica i d'usuaris

Les entitats esportives necessiten eines pròpies per a la gestió econòmica i de la informació dels seus usuaris.

3 Integració de la gestió

Les eines han d'integrar la gestió esportiva, econòmica i comunicativa per a ser més transversals i útils.

2 Comunicació interna i externa

Les entitats precisen d'eines per gestionar de manera eficient la comunicació tant dins com fora de l'organització.

4 Compatibilitat administrativa

Cal millorar la compatibilitat de les eines de les entitats amb els processos administratius de l'administració pública.



Eines TIC per entitats

Reserva d'instal·lacions

Les entitats esportives necessiten eines que els permetin fer reserves on-line per a les seves activitats, escoles esportives i campus. També requereixen poder reservar les instal·lacions esportives municipals, tant per a entrenaments com per a partits.

Optimització d'espais

És important disposar d'eines de planificació que permetin visibilitzar l'ocupació dels equipaments i notificar cancel·lacions. Això ajudaria a optimitzar l'ús dels espais esportius i millorar la gestió de reserves.

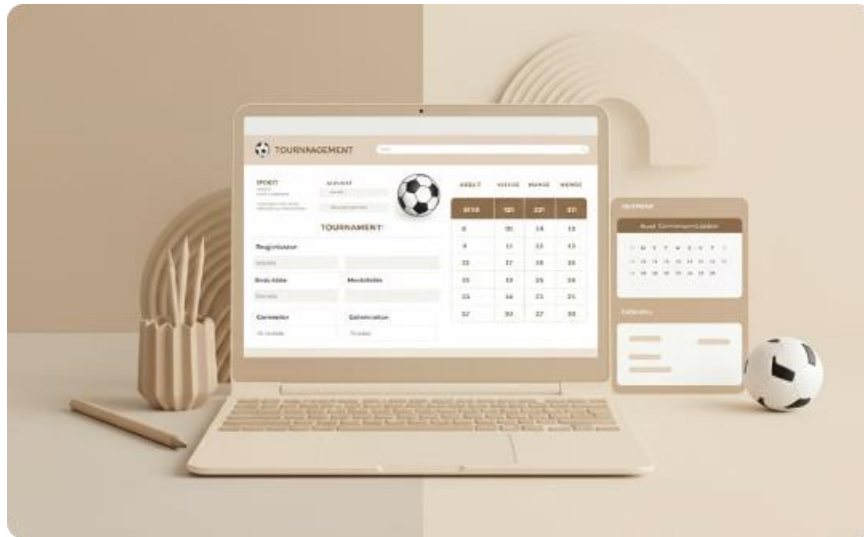
Gestió d'activitats

Les entitats necessiten eines que facilitin la publicitat de les seves activitats, la inscripció en línia dels participants i la gestió del calendari d'esdeveniments.

Integració de plataformes

Es proposa una plataforma integrada que permeti a les entitats veure la disponibilitat d'equipaments, fer reserves on-line i gestionar les seves activitats i inscripcions.

Necessitats TIC



Eines de Gestió

Les entitats necessiten software per gestionar de manera eficient els tornejos, inscripcions, resultats, calendaris i comunicacions amb els participants.



Eines d'Anàlisi

Es demanen eines per analitzar l'activitat esportiva a través de sensors i videoanàlisi, permetent un millor seguiment i avaluació dels esportistes.



Millora d'Equipaments

Abans d'implementar noves eines digitals, es considera prioritari millorar i aprofitar millor els equipaments esportius actuals.